

Spelblaadjes



Spelregels Stadt Land Fluss:

Je moet met minstens 2 spelers zijn. Iedere speler heeft een blokblad en een potlood nodig. Naast de thema's stad en land moeten er nog 4 thema's uitgekozen of geloot worden (als je de thema's op losse briefjes schrijft en ze zonder te kijken trekt). Andere thema's zouden kunnen zijn: rivieren, films, sterren, songs, tekenfilmfiguren, voornamen (meisjes of jongens), dieren, planten, tv-programma's, spelletjes, sporters, sporten, sportartikelen, Engelse woorden, fruit, groenten, verzamelingen of afkortingen. Wie weet kun je zelf nog hele speciale thema's verzinnen.

De 4 extra thema's worden in de vakjes naast stad en land gezet. Een van de spelers zegt in gedachten het alfabet op en een ander roept stop. De letter waarbij stop werd gezegd wordt nu hardop genoemd. Vaak wordt ook een krant gepakt waarin iemand zonder te kijken een letter aanprikt. Iedereen pakt zijn potlood en begint zo snel mogelijk voor ieder thema een woord te zoeken wat met die letter begint. Wie het eerst bij alle thema's een woord heeft ingevuld roept stop en ieder moet zijn potlood neerleggen. Nu worden voor ieder thema alle woorden voorgelezen en met elkaar vergeleken.

Daarbij worden de volgende punten verdeeld:

- 5 Kaaspunten als 2 spelers bij een thema hetzelfde woord hebben gekozen.
- 10 Kaaspunten als een speler als enigste een bepaald woord heeft verzonnen.
- 20 Kaaspunten als 1 speler als enigste een woord met de gevraagde letter bij het thema heeft ingevuld.

Het totale puntenaantal van een spelronde wordt door iedere speler in de laatste kolom ingevuld. Daarna volgt de volgende ronde waarbij een nieuwe letter van het alfabet wordt uitgekozen of geprikt in een krant. Op het einde van het spel worden alle punten bij elkaar opgeteld. De speler met het hoogste puntenaantal is winnaar.

Veel plezier!

Spelblaadjes



Spelregels Käsekästchen-Spiel:

Spel voor 2 spelers. Afwisselend trekken beide spelers waar ze maar willen in het spelplan een lijntje langs een van de zijden van een vakje. De speler die het laatste lijntje van een vakje kan overtrekken (dus het vakje kan sluiten) markeert het vakje met zijn teken (x of o) en wint een punt. Als je met je lijntje een vakje kunt sluiten mag je net zo lang doorgaan als je vakjes kunt sluiten.

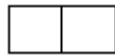
Sluit je met je lijntje geen vakje dan is de andere speler weer aan de beurt. Degene die na het vol maken van het spelblad de meeste vakjes heeft gevuld mag onderaan haar naam en puntenaantal invullen en die wint het blaadje.

Spelregels Schiffe versenken:

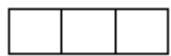
De volgende boten horen in dit spel:



4x Kaaskano's (1 vakje)



3x Kaasboten (2 vakjes)



2x Kaaszeilschepen



1x Kaasstoomboot

Allebei de spelers tekenen bovenstaande boten in het linkerveld van het speelblad. De boten mogen horizontaal of verticaal komen te staan. De afstand tussen de boten moet minstens 1 veld bedragen. Je moet goed opletten dat je tegenstander niet kan zien waar jij je boten neerzet.

Nu probeer je allebei, de boten van je tegenstander met kaaskogels tot zinken te brengen. De beginnende speler noemt een veld, bijvoorbeeld B3 en vraagt of de bom raak is. De andere speler geeft met boem aan dat het raak is, of met plons als de bom in het water valt. Als het raak is zet de speler die gevraagd heeft een rondje in dat vak in het rechterveld van het speelblad en mag hij nogmaals vragen. Bij een plons wordt een kruisje gezet en daarna is de andere speler aan de beurt met vragen. Als alle vakjes van een boot getroffen zijn dan zinkt de boot, het gewicht van de kaaskogels is dan te zwaar. Winnaar is degene die het eerst alle schepen van zijn tegenstander heeft laten zinken.

Spelblaadjes

Spelregels Käse-Knobelei:

Je hebt 5 dobbelstenen nodig.

Iedere speler werpt per ronde maximaal 3 keer. Iedere keer mag je zoveel dobbelstenen laten liggen als je wilt om een van de combinaties op het spelblad te kunnen maken. In de bovenste helft van het blaadje moet je proberen alle getallen van de dobbelsteen 3 keer te gooien in een ronde, dus 3x 1, 2, 3, 4, 5 en 6. Als je een getal maar 2 keer hebt gegooid kun je ervoor kiezen om minder punten op te schrijven, maar dan moet je met een ander getal proberen die punten goed te maken. Als je in de bovenste helft 63 punten of meer hebt behaald dan mag je 35 punten bonus erbij tellen.

In de onderste helft moet je speciale combinaties maken.

Dreierpasch:	Daarvoor moet je 3 dezelfde ogenaantallen hebben en dan de ogen bij elkaar optellen. (3 x 6 en 2 dobbelstenen geeft natuurlijk altijd meer punten dan 3 x 1).
Viererpasch:	Zoals hierboven maar dan met 4 dezelfde getallen.
Volles Haus:	Hiervoor moet je de combinatie hebben van 3 + 2 dezelfde, je krijgt altijd 25 punten ongeacht het aantal ogen.
Kleine KäsestraBe:	Je moet 4 dobbelstenen met opeenvolgend ogenaantal hebben (bijv: 1, 2, 3, 4 of 3, 4, 5, 6), 30 punten.
GroBe KäsestraBe:	Alle dobbelstenen moeten een opeenvolgend ogenaantal hebben (1, 2, 3, 4 en 5 of 2, 3, 4, 5 en 6), 40 punten.
Käseknaller:	Alle dobbelstenen moeten hetzelfde liggen (dus bijv. 5 x 1 of 5 x 4). Je krijgt hiervoor altijd 50 punten.
Notnagel:	Als je niets van het hierboven genoemde hebt gegooid kun je alle ogen optellen en hier het totaal invullen.

Alle worpen mogen door elkaar ingevuld worden. Je kunt afspreken om 1, 2 of 3 rijtjes door elkaar in te vullen en dan het totaal op te tellen.

Veel plezier!